

*Лекция 1. Механика Ньютона.  
Кинематика*



$\varphi$   $\upsilon$   $\sigma$   $i$   $\zeta$

Курс: “Механика.  
Электричество и магнетизм”

<http://vega.phys.msu.ru/>

- “В науке необходимо воображение. Она не исчерпывается целиком ни математикой, ни логикой, в ней есть что-то от красоты и поэзии”
  - М. Митчелл, 1860

# Часть I. Механика Ньютона

*“Если я видел дальше, чем другие, то лишь потому, что стоял на плечах Гигантов” –  
Исаак Ньютон*

*“Классическая механика”*

*1687*

*“Новые горизонты”*

*2026, ...*

*“Математические начала  
натурфилософии”*

*1687*



# Наша солнечная система

**Н. Коперник**

(«О вращении небесных сфер» 1543 г.)

**Г. Галилей** (1564 — 1642 гг.)

**И. Кеплер**

(«Новая астрономия» 1609 г.)

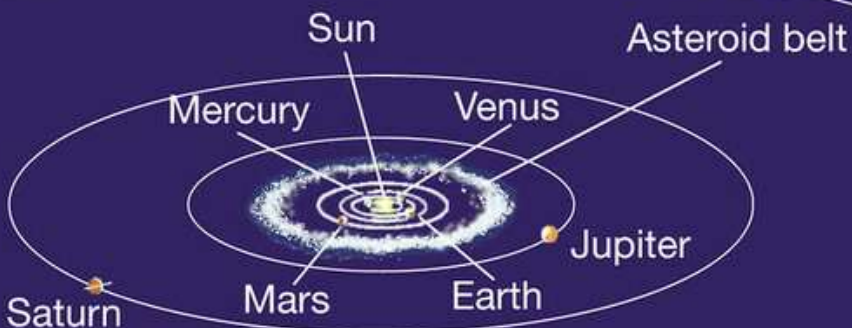
**Ньютон**

1643 — 1727 гг.

$M_3/500$  Pluto



1930, К. Томбо



1781 г., У. Гершель

Uranus

1846, И. Галле

Neptune

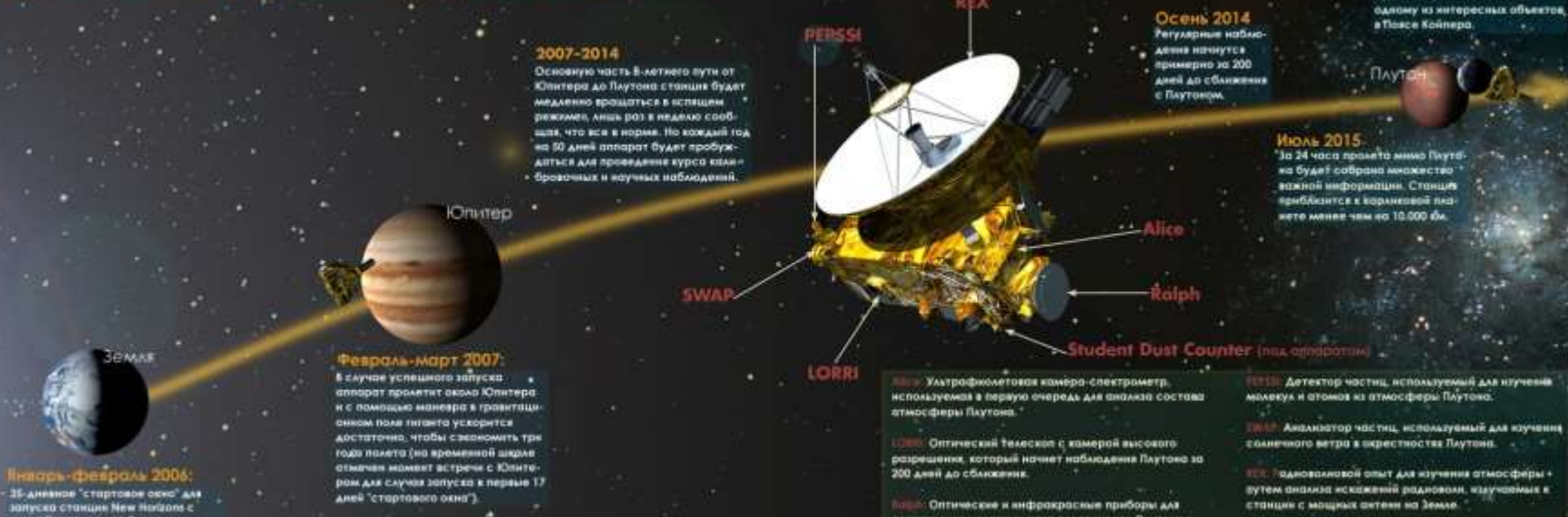
$17M_3$



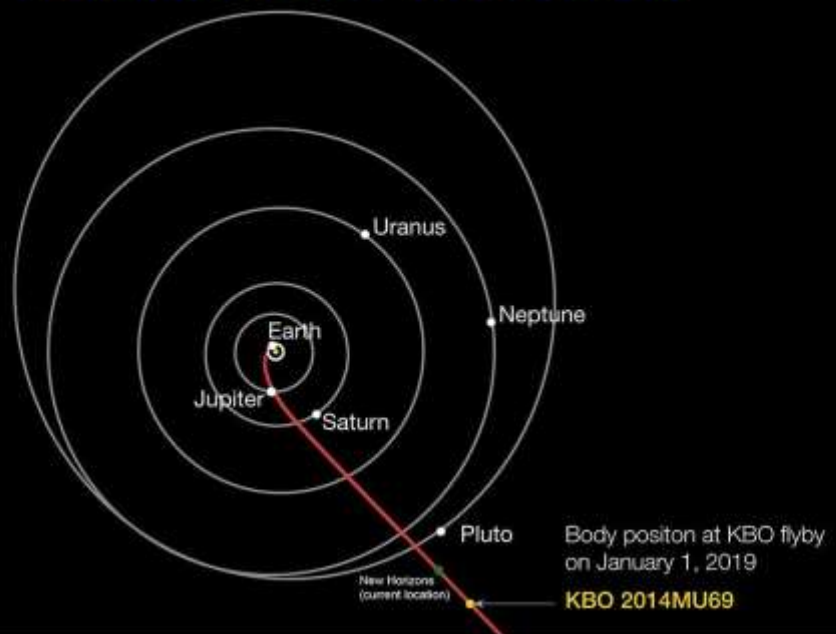
«Розетта» / «Новые Горизонты»

# Миссия – “Новые горизонты” (2006 – 2035)

Десять лет и 4,8 миллиарда километров ...



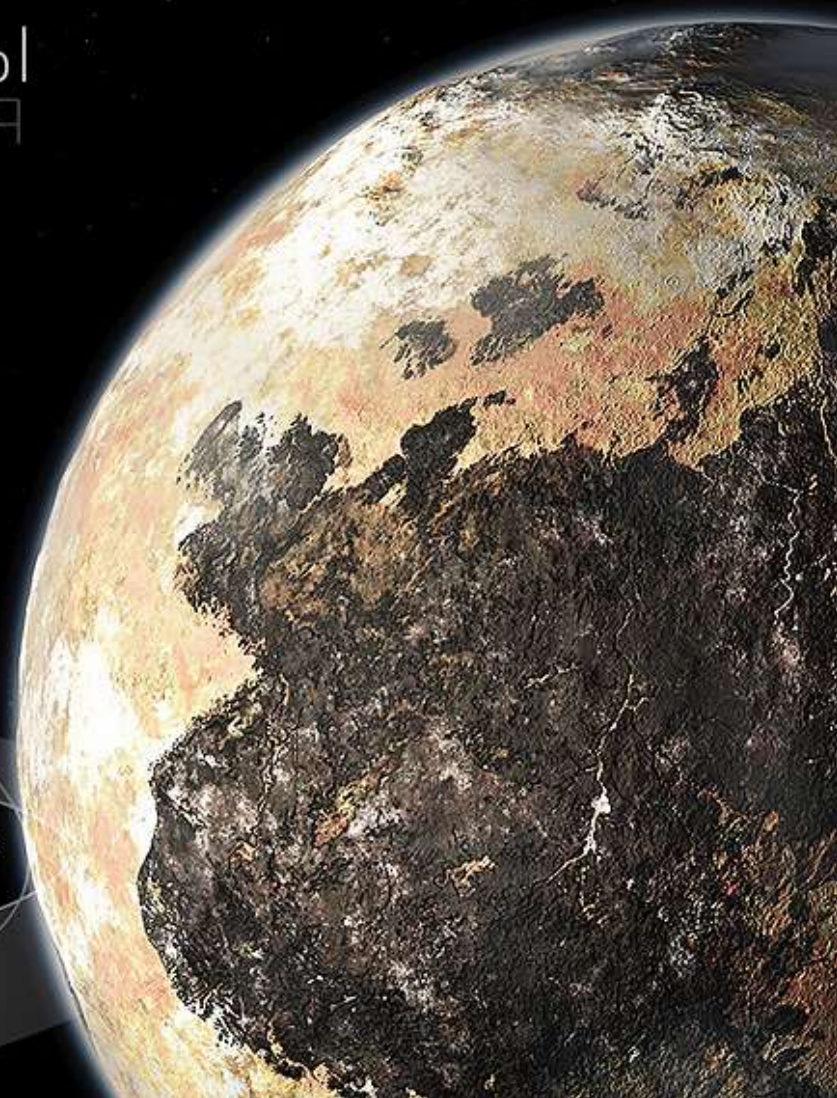
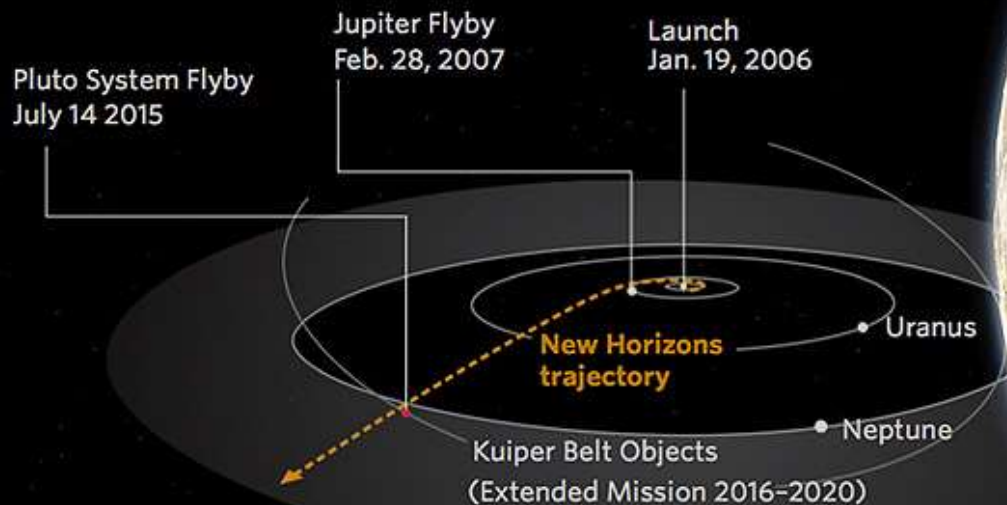
## New Horizons: What's Next



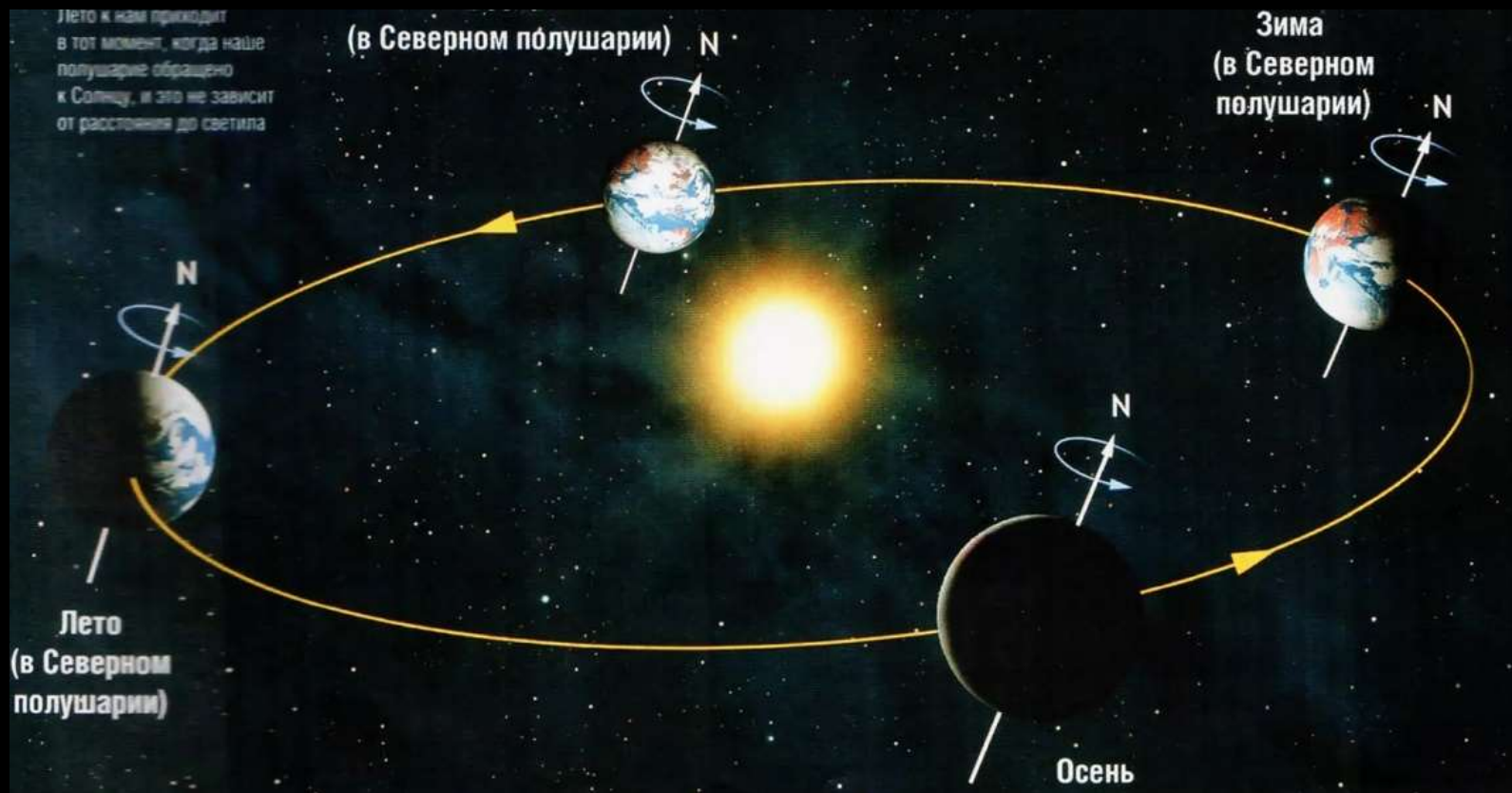
# Миссия – “Новые горизонты”

Новые Горизонты  
расширенная миссия

следующий объект  
2014 MU69



# А где у нас север ??



# Юла-Гироскоп



# § 1. Кинематика материальной точки

(κίνησις - движение)

*“Незнание движения необходимо влечёт незнание природы” –*

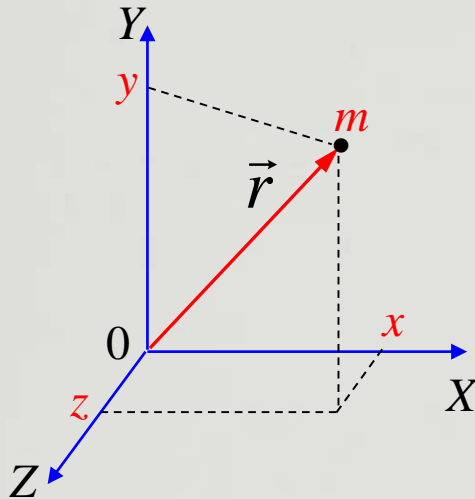
Аристотель (IV век до н.э.)

## 1.1. Основные понятия кинематики

- ➡ **(Опр.)** *Механическое движение – это изменение положения тел в пространстве (т.е. относительно других тел) с течением времени*
- ➡ **(Опр.)** *Материальная точка – тело, размерами которого можно пренебречь в условиях конкретной задачи*
- ➡ **(Опр.)** *Система отсчёта включает тело отсчета (ТО), а также прибор для измерения времени*
- ➡ **(Опр.)** *Траектория – это линия в пространстве, вдоль которой движется материальная точка*

## 1.2. Линейные кинематические характеристики

### 1.2.1. Радиус-вектор



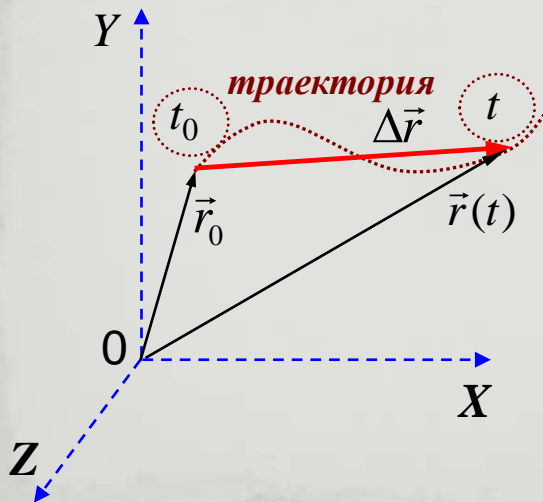
$$\vec{r} = x \cdot \vec{e}_x + y \cdot \vec{e}_y + z \cdot \vec{e}_z$$

**“Закон движения”:**

$$\begin{cases} x = x(t); \\ y = y(t); \\ z = z(t). \end{cases} \quad \text{или} \quad \vec{r} = \vec{r}(t).$$

### 1.2.2. Путь

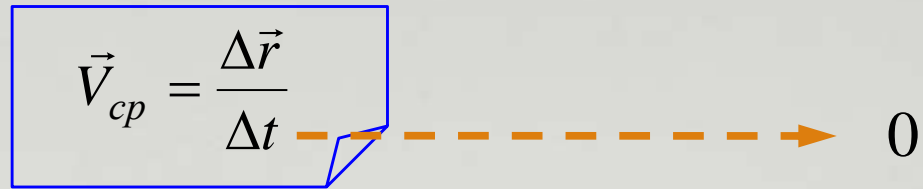
► **(Опр.)** Путь – это длина участка траектории между начальным и конечным положениями



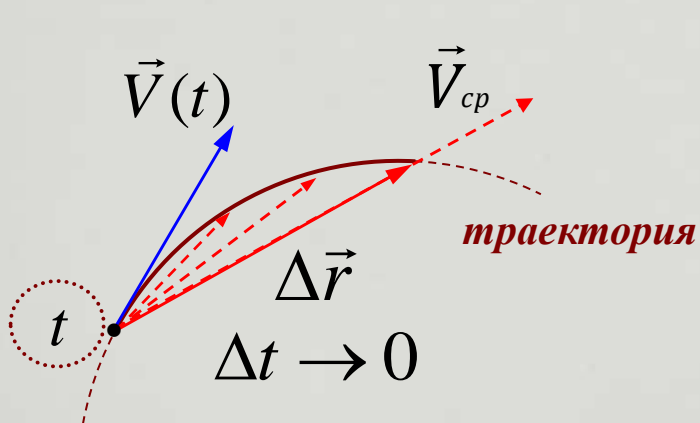
### 1.2.3. Перемещение

► **(Опр.)** Перемещением за промежуток времени  $\Delta t = t_2 - t_1$  называется вектор  $\Delta \vec{r}$ , соединяющий положение точки в момент времени  $t_1$  с её положением в момент времени  $t_2$


## 1.2.4. Скорость

$$\vec{V}_{cp} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$


- ➡ **(Опр.) Средняя скорость** – отношение перемещения к интервалу времени движения
- ➡ **(Опр.) Мгновенная скорость** – предельное значение средней скорости при уменьшении временного интервала  $\Delta t \rightarrow 0$  (на «бесконечно коротком» участке траектории):



$$\vec{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$


$$\vec{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \equiv \frac{d\vec{r}}{dt}$$

*по касательной !*

## Путевая скорость

$$v_{cp} = \frac{\Delta l}{\Delta t}$$



$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta l}{\Delta t} = \frac{dl}{dt}$$

Д.З.:

$$V_x = \frac{dx}{dt}$$

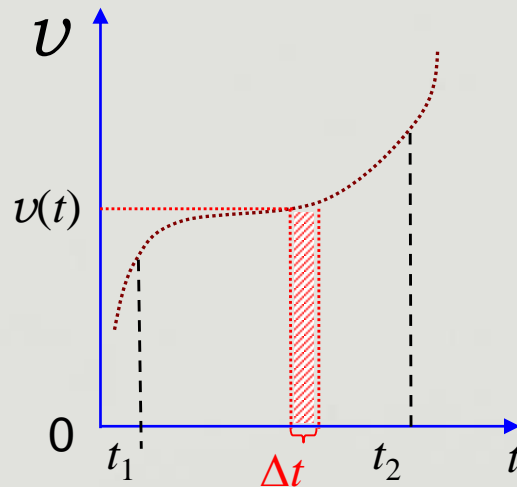
$$V_y = \frac{dy}{dt}$$

$$V_z = \frac{dz}{dt}$$

$$\vec{V} = V_x \cdot \vec{e}_x + V_y \cdot \vec{e}_y + V_z \cdot \vec{e}_z$$

$$|\vec{V}| = v$$

$$v = \sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2}$$



$$\Delta l = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

$$\Delta x = \int_{t_1}^{t_2} V_x(t) dt$$

$$\Delta y = \int_{t_1}^{t_2} V_y(t) dt ;$$

$$\Delta z = \int_{t_1}^{t_2} V_z(t) dt,$$

## Пример 1.1. **Равномерное движение**

- ➔ **(Опр.)** Равномерным называется движение, при котором МТ за любые равные интервалы времени совершает равные перемещения (Г. Галилей)



$$\vec{V} = const$$

$$V_x = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow \Delta x = V_x \cdot \Delta t \Rightarrow$$

$$\vec{V} = \vec{V}_{cp} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \Rightarrow \Delta \vec{r} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{V}(t) dt = \vec{V} \cdot \Delta t \Rightarrow$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{V} \cdot t$$

$$x(t) = x_0 + V_x \cdot t$$

$$y(t) = y_0 + V_y \cdot t;$$

$$z(t) = z_0 + V_z \cdot t.$$

**А если  $\vec{V} \neq const$  ??**

**Ускорение !**



## 1.2.5. Ускорение

➔ **(Опр.)** Ускорением называется производная скорости по времени:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt} \equiv \dot{\vec{V}}$$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t}$$

$$a_x = \frac{dV_x}{dt},$$

$$a_y = \frac{dV_y}{dt},$$

$$a_z = \frac{dV_z}{dt}.$$

$$\vec{a} = a_x \cdot \vec{e}_x + a_y \cdot \vec{e}_y + a_z \cdot \vec{e}_z,$$

$$\Delta \vec{V} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{a}(t) dt$$

### Пример 1.2. Равнопеременное движение

➔ **(Опр.)** Движение МТ называется равнопеременным, если за любые равные интервалы времени  $\Delta t$  происходят равные изменения скорости

(Г. Галилей)

$$\vec{V}(t) = \vec{V}_0 + \int_0^t \vec{a}(t) dt \Rightarrow \vec{V}(t) = \vec{V}_0 + \vec{a} \cdot t;$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \int_0^t \vec{V}(t) dt \Rightarrow \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{V}_0 \cdot t + \frac{\vec{a} t^2}{2}.$$

$$\vec{a} = const$$

$$x(t) = x_0 + V_{0x} \cdot t + \frac{a_x t^2}{2},$$

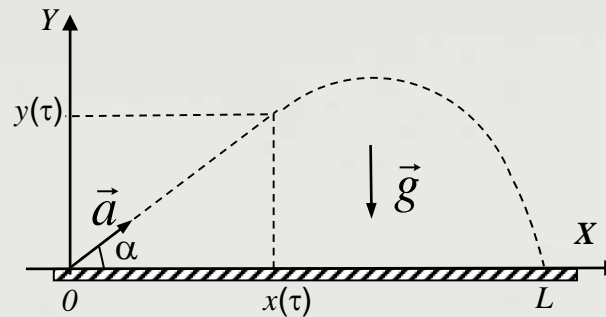
### Пример 1.3. Движение тел, брошенных вблизи поверхности Земли

(сопротивление воздуха пренебрежимо мало)

← Д.З.

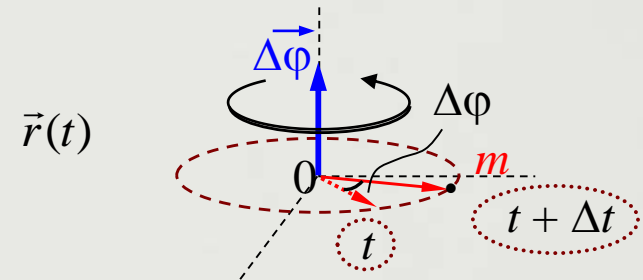
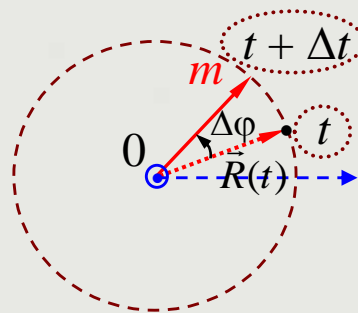
Задача 1.1. (Про ракету) ...

Найдите ошибку в решении ?



## 1.3. Угловые кинематические характеристики

### 1.3.1. Угловое перемещение

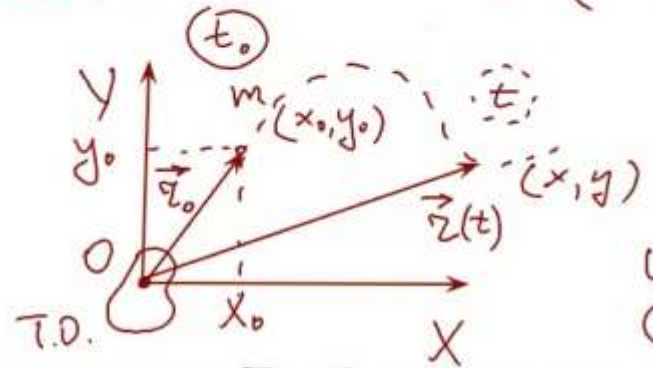


➡ (Опр.) За направление вектора  $\vec{\Delta\phi}$  принимается направление поступательного перемещения правого винта – «буравчика» при повороте его рукоятки в направлении вращения радиус-вектора

(OHP)

# Доска 1

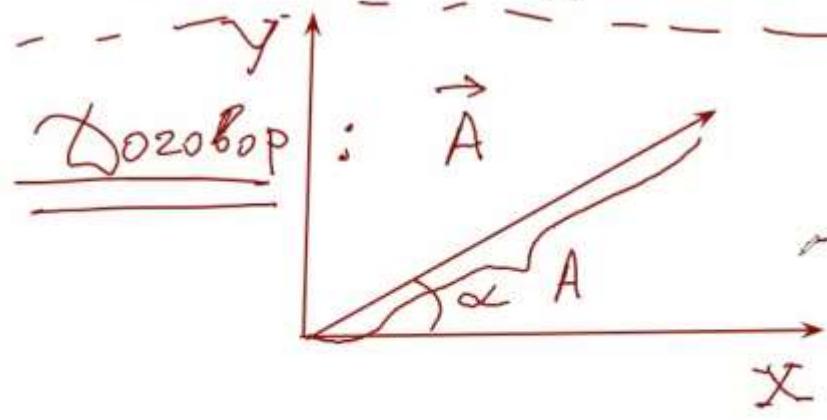
$$C.O. = T.O.(c.k.) + \text{Закон Галилея}$$



$$y = f(x)$$

Закон Галилея  
 $\vec{r}_0$  - радиус  
 $\vec{r} = \vec{r}(t)$ 

$$\left\{ \begin{array}{l} x = x(t) \\ y = y(t) \end{array} \right.$$



$$|\vec{A}| \equiv \underline{\underline{A}}, \alpha$$

$A_x$   
 $A_y$

проекции

$$A_x = A \cdot \cos \alpha$$

$$A_y = A \cdot \sin \alpha$$

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$$

$$\text{tg } \alpha = \frac{|A_y|}{|A_x|}$$

$$\Delta t = t - t_0 \quad (t_0 = 0)$$

$$\vec{S} \equiv \Delta \vec{r}; \quad \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \Delta \vec{r}$$

перемещение  $\rightarrow \underline{\underline{\Delta \vec{r}}} = \vec{r}(t) - \vec{r}_0$

Доска 2

$y = f(x)$  ;  $y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} \equiv \frac{df}{dx}$  — производная

дифференциал  $\equiv$  б.м.  $\Delta$

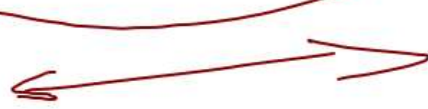
$$f(x, y, z, t, p, \tau, \dots)$$

$$\underline{v_{\text{ср}}} = \frac{\Delta l}{\Delta t}$$

$$\underline{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta l}{\Delta t}$$

Speed

Velocity



$$\frac{\partial f}{\partial t} \leftarrow \text{по времени}$$

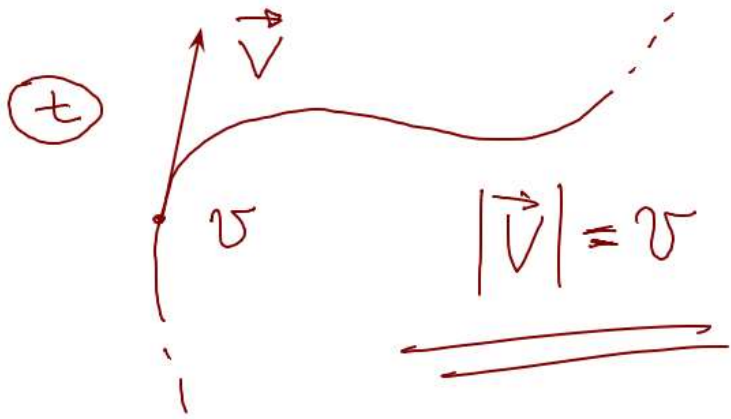
$$\frac{\partial f}{\partial x}$$

$$\frac{\partial f}{\partial y}$$

Доска 3

$$y = f(x) ; y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} \equiv \frac{df}{dt} \quad \text{— "производная"}$$

↑  
"дифференциал"  $\equiv \delta.м. \Delta$



vega.phys.msu.ru

C.O.

T.O. + ~~⊕~~